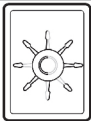


Dokonaj ryzyunki zgodnie z czarnymi liniami. Połącz karty w grupy po trzy.  
 Dlaczego akurat te karty łączą się ze sobą?  
 Opowiedz, jakie historie powstają w ten sposób.



**Podoba Ci się to ćwiczenie?**

Ministerstwo polskiej zabawy zaprasza ciebie w grę *Co do czego tęto?*. Jest to gra dla dzieci w wieku przedszkolnym – polega na znalezieniu i zebraniu jak największej ilości kart powiązanych z obrazkami umieszczonymi na polach planszy, na których zabrawa się pionki. Gra rozwija umiejętność logicznego myślenia, wyobraźnię oraz zdolność skojarzeń.

